

B – IL REFERTO UFFICIALE



**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET**

Team A _____		Team B _____	
Competition _____	Date _____	Time _____	Referee _____
Game No. _____	Place _____	Umpire 1 _____	Umpire 2 _____

Team A Time-outs <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Team fouls Period ① <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 ② <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 Period ③ <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 ④ <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 Extra periods _____		RUNNING SCORE								
Lineup no.	Players	No.	Player no.	Fouls					A	B
				1	2	3	4	5		
4									41	41
5									81	81
6									42	42
7									82	82
8									43	43
9									83	83
10									44	44
11									84	84
12									45	45
13									85	85
14									46	46
15									86	86
									47	47
									87	87
									48	48
									88	88
									49	49
									89	89
									50	50
									90	90
									51	51
									91	91
									52	52
									92	92
									53	53
									93	93
									54	54
									94	94
									55	55
									95	95
									56	56
									96	96
									57	57
									97	97
									58	58
									98	98
									59	59
									99	99
									60	60
									100	100
									61	61
									101	101
									62	62
									102	102
									63	63
									103	103
									64	64
									104	104
									65	65
									105	105
									66	66
									106	106
									67	67
									107	107
									68	68
									108	108
									69	69
									109	109
									70	70
									110	110
									71	71
									111	111
									72	72
									112	112
									73	73
									113	113
									74	74
									114	114
									75	75
									115	115
									76	76
									116	116
									77	77
									117	117
									78	78
									118	118
									79	79
									119	119
									80	80
									120	120

Team B Time-outs <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Team fouls Period ① <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 ② <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 Period ③ <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 ④ <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 Extra periods _____	RUNNING SCORE									
Lineup no.	Players	No.	Player no.	Fouls					A	B
				1	2	3	4	5		
4									41	41
5									81	81
6									42	42
7									82	82
8									43	43
9									83	83
10									44	44
11									84	84
12									45	45
13									85	85
14									46	46
15									86	86
									47	47
									87	87
									48	48
									88	88
									49	49
									89	89
									50	50
									90	90
									51	51
									91	91
									52	52
									92	92
									53	53
									93	93
									54	54
									94	94
									55	55
									95	95
									56	56
									96	96
									57	57
									97	97
									58	58
									98	98
									59	59
									99	99
									60	60
									100	100
									61	61
									101	101
									62	62
									102	102
									63	63
									103	103
									64	64
									104	104
									65	65
									105	105
									66	66
									106	106
									67	67
									107	107
									68	68
									108	108
									69	69
									109	109
									70	70
									110	110
									71	71
									111	111
									72	72
									112	112
									73	73
									113	113
									74	74
									114	114
									75	75
									115	115
									76	76
									116	116
									77	77
									117	117
									78	78
									118	118
									79	79
									119	119
									80	80
									120	120

Coach _____ Assistant Coach _____	Scores Period ① A _____ B _____ Period ② A _____ B _____ Period ③ A _____ B _____ Period ④ A _____ B _____ Extra periods A _____ B _____
Scorekeeper _____ Assistant scorekeeper _____ Timekeeper _____ 24" operator _____	Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____
Referee _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____ Captain's signature in case of protest _____	

Figura 8 - Il referto ufficiale

B.1 Il Referto ufficiale di gara mostrato in Figura 8 è quello approvato dalla Commissione Tecnica Mondiale della FIBA.

B.2 Consiste di un originale e tre copie su carta di diversi colori. L'originale in bianco è per la FIBA. La prima copia blu è per gli organizzatori della competizione, la seconda copia, rosa, è per la squadra vincitrice e l'ultima copia, gialla, è per la squadra perdente.

Nota:

1. Si raccomanda al segnapunti di usare due penne di colori diversi, una per il primo e terzo periodo e un'altra per il secondo e quarto periodo.

2. Il referto di gara può essere preparato e completato elettronicamente.

B.3 Almeno 20 minuti prima dell'inizio della gara, il segnapunti deve preparare il referto nel seguente modo:

B.3.1 Deve registrare i nomi delle due squadre nello spazio in cima al referto. La prima squadra sarà sempre la squadra locale (ospitante).

In caso di tornei o gare in campo neutro, la prima squadra sarà quella menzionata per prima nel programma.

La prima squadra sarà la squadra 'A' e la seconda la squadra 'B'.

B.3.2 Il segnapunti registrerà inoltre:

- Il nome della competizione
- Il numero della gara
- La data, l'ora ed il luogo della gara
- Il nome del primo arbitro e del secondo(i) arbitro(i)

	FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION SCORESHEET	
Team A HOOPERS	Team B POINTERS	
Competition <u>WCM</u>	Date <u>20. 11. 2004</u>	Time <u>20:00</u>
Referee <u>WALTON, M.</u>		
Game No. <u>5</u>	Place <u>GENEVA</u>	Umpire 1 <u>CHANG, Y.</u> Umpire 2 <u>BARTOK, K.</u>

Figura 9 - Intestazione del referto

B.3.3 Il segnapunti registrerà poi i nomi dei componenti di entrambe le squadre così come riportati nelle liste fornite dagli allenatori o da loro rappresentanti. La squadra 'A' occuperà la parte superiore e la squadra 'B' quella inferiore del referto.

B.3.3.1 Nella prima colonna registrerà il numero (ultime tre cifre) del cartellino di ogni giocatore. In caso di tornei, il numero di cartellino del giocatore sarà indicato solo in occasione della prima gara della sua squadra.

B.3.3.2 Nella seconda colonna registrerà il cognome di ogni giocatore e le sue iniziali, il tutto in lettere MAIUSCOLE, accanto al numero corrispondente che il giocatore indosserà durante la gara. Il capitano della squadra sarà indicato da (CAP) immediatamente dopo il suo nome.

B.3.3.3 Se una squadra presenta meno di dodici (12) giocatori, il segnapunti tratterà una linea negli spazi per il numero del cartellino, il nome, il numero, ecc. del giocatore(i) che non partecipa.

B.3.4 In fondo ad ogni spazio della squadra, il segnapunti registrerà (in lettere MAIUSCOLE) i nomi dell'allenatore e del vice-allenatore della squadra.

B.4 Almeno dieci (10) minuti prima dell'inizio della gara, entrambi gli allenatori devono:

B.4.1 Confermare i nomi e i corrispondenti numeri dei componenti delle rispettive squadre.

B.4.2 Confermare il nome dell'allenatore e del vice-allenatore.

B.4.3 Indicare i cinque (5) giocatori che inizieranno la gara tracciando una piccola 'x' accanto al numero del giocatore nella colonna 'Player in' .

B.4.4 Firmare il referto di gara.

L'allenatore della squadra 'A' sarà il primo a fornire le informazioni sopraccitate.

B.5 All'inizio della gara il segnapunti cercherà la piccola 'x' dei cinque (5) giocatori di entrambe le squadre che dovranno iniziare la partita.

B.6 Durante la gara il segnapunti deve tracciare una piccola 'x' (non cerchiata) accanto al numero del giocatore nella colonna 'Player in' quando un sostituto entra per la prima volta in gioco.

Team B <i>HOOPERS</i>								
Time-outs		Team fouls						
	Period ①							
	Period ②							
	Period ③							
	Period ④							
	Extra periods							
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	4		<i>P₂</i>				
002	JONES, M.	5		<i>P₁</i>	<i>P₁</i>	<i>P₂</i>		
003	SMITH, E.	6		<i>P₂</i>	<i>U₂</i>	<i>P₁</i>	<i>P₁</i>	
004	FRANK, Y.	7		<i>T₂</i>	<i>P₂</i>			
010	NANCE, L.	8		<i>P₁</i>	<i>P₁</i>	<i>U₁</i>		
012	KING, H. (CAP)	9		<i>P₁</i>	<i>P₁</i>			
014	WONG, P.	10						
015	RUSH, S.	11		<i>P₃</i>	<i>P₂</i>			
		12						
021	MARTINEZ, M.	13		<i>P₂</i>	<i>P₁</i>	<i>P₂</i>	<i>T_c</i>	
022	SANCHES, N.	14		<i>P₁</i>	<i>P₂</i>	<i>P₂</i>	<i>P₁</i>	<i>U₂</i>
024	MANOS, K.	15		<i>P₂</i>	<i>D₂</i>			
Coach	LOOR, A.					<i>C₁</i>	<i>B₂</i>	
Assistant Coach	MONTA, B.							

B.7 Minuti di sospensione

B.7.1 I minuti di sospensione concessi durante ciascuna semi-gara e nei tempi supplementari devono essere registrati sul referto tracciando una grande 'X' nelle caselle appropriate, sotto il nome della squadra.

B.7.2 Alla fine di ogni periodo e di ogni tempo supplementare, le caselle inutilizzate devono essere annullate con due linee orizzontali parallele.

B.8 Falli

B.8.1 I falli di un giocatore possono essere personali, tecnici, antisportivi o da espulsione e devono essere registrati a carico del giocatore.

B.8.2 I falli commessi da allenatori, vice-allenatori, sostituti e persone al seguito della squadra possono essere falli tecnici o da espulsione e devono essere registrati a carico dell'allenatore.

B.8.3 La registrazione di tutti i falli deve essere effettuata come segue:

B.8.3.1 Un fallo personale deve essere indicato con una 'P'.

B.8.3.2 Un fallo tecnico a carico di un giocatore deve essere indicato con una 'T'.

B.8.3.3 Un fallo tecnico a carico dell'allenatore per il suo comportamento antisportivo personale, sarà indicato con una 'C'. Un secondo simile fallo tecnico sarà indicato con una 'C', seguito da una 'D' nello spazio rimanente.

B.8.3.4 Un fallo tecnico a carico dell'allenatore per qualsiasi altra ragione dovrà essere indicato con una 'B'.

B.8.3.5 Un fallo antisportivo deve essere indicato con una 'U'. Un secondo fallo antisportivo sarà indicato anche con una 'U', seguito da una 'D' negli spazi rimanenti.

B.8.3.6 Un fallo da espulsione deve essere indicato con una 'D'.

B.8.3.7 Qualsiasi fallo che comporti un tiro(i) libero(i), sarà indicato con l'aggiunta del corrispondente numero di tiri liberi (1, 2 o 3) accanto alla 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' o 'D',

B.8.3.8 Tutti i falli a carico di entrambe le squadre che comportino sanzioni della stessa gravità e compensate come previsto dall'Art. 42 (Situazioni speciali) dovranno essere indicati con l'aggiunta di una piccola 'c' accanto a 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' o 'D'.

B.8.3.9 Al termine di ogni periodo, il segnapunti traccerà una marcata linea tra gli spazi che sono stati usati e quelli che non lo sono ancora.

Al termine della gara, annullerà gli spazi rimanenti con una marcata linea orizzontale.

B.8.3.10 Esempi di falli da espulsione I falli da espulsione a carico di allenatori, vice-allenatori, sostituti e persone al seguito della squadra per aver lasciato l'area della panchina (Art. 39) devono essere registrati come mostrato sotto. In tutti i rimanenti spazi per i falli della persona espulsa, deve essere tracciata una 'F'.

Se viene espulso solo l'allenatore:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Se viene espulso solo il vice-allenatore:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Se vengono espulsi entrambi:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Se il sostituto ha meno di 4 falli, allora si dovrà tracciare una 'F' in tutti i rimanenti spazi per falli:

003	SMITH, E.	6	X	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	-----------	---	--------------	----------------	----------------	---	---	---

Se si tratta del quinto fallo del sostituto, allora si dovrà tracciare una 'F' nell'ultimo spazio per falli:

002	JONES, M.	5	X	T ₂	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	-----------	---	--------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Se il giocatore escluso ha già commesso cinque falli, allora si dovrà

015	RUSH, S.	11	X	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

tracciare una 'F' nella colonna dopo l'ultimo fallo:

Oltre agli esempi di cui sopra dei giocatori Smith, Jones e Rush o se una persona al seguito della squadra viene espulsa, si dovrà registrare un fallo tecnico:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Nota: I falli tecnici o da espulsione previsti dall'Art. 39 non conteranno come falli di squadra

B.8.3.11 Un fallo da espulsione a carico di un sostituto (non dipendente dall'Art. 39) si dovrà registrare come segue:

001	MAYER, F.	4	X	D				
-----	-----------	---	--------------	---	--	--	--	--

e

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			
Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

B.8.3.12 Un fallo da espulsione a carico di un vice-allenatore (non dipendente dall'Art. 39) si dovrà registrare come segue:

B.8.3.13 Un fallo da espulsione a carico di un giocatore escluso dopo il suo quinto fallo (non dipendente dall'Art. 39) si dovrà registrare come segue:

015	RUSH, S.	11	X	T ₂	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

e

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.9 Falli di squadra

B.9.1 Per ogni periodo, sono presenti quattro spazi (immediatamente sotto il nome della squadra e sopra i nomi dei giocatori) sul referto per registrare i falli di squadra.

B.9.2 Quando un giocatore commette un fallo personale, tecnico, antisportivo o da espulsione, il segnapunti deve registrare il fallo a carico della squadra di quel giocatore tracciando una grande 'X' negli spazi appositi, in successione.

B.10 Punteggio progressivo

B.10.1 Il segnapunti dovrà tenere una registrazione cronologica progressiva dei punti segnati da entrambe le squadre.

B.10.2 Ci sono quattro colonne per il punteggio progressivo nel referto di gara.

B.10.3 Ciascuna colonna è divisa a sua volta in quattro colonne.

Le due colonne sulla sinistra sono per la squadra 'A' e quelle sulla destra per la squadra 'B'. Le colonne centrali vengono usate per il punteggio progressivo (160 punti) delle due squadre.

Il segnapunti deve:

- Per prima cosa tracciare una linea diagonale / per ogni canestro valido e un cerchio pieno (?) per ciascun tiro libero realizzato al di sopra del nuovo numero totale di punti realizzato dalla squadra che ha appena segnato.
- Quindi, nello spazio vuoto sullo stesso lato del nuovo numero totale di punti (accanto alla nuova / o ?), registrare il numero del giocatore che ha realizzato il canestro o il tiro libero.

B.11 Punteggio progressivo: Ulteriori istruzioni

B.11.1 Un tiro da tre punti segnato da un giocatore deve essere registrato tracciando un cerchio attorno al numero del giocatore.

B.11.2 Un canestro realizzato accidentalmente da una squadra nel proprio canestro deve essere registrato come segnato dal capitano in campo della squadra avversaria.

B.11.3 Punti segnati quando la palla non entra nel canestro (Art. 31 - Interferenza sul canestro e sulla palla) devono essere registrati come segnati dal giocatore che ha effettuato il tiro.

B.11.4 Al termine di ogni periodo, il segnapunti tratterà un cerchio marcato (O) attorno all'ultimo numero dei punti segnati da ciascuna squadra e una linea orizzontale marcata sotto questi punti, come sotto il numero dei giocatori che hanno segnato questi ultimi punti.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
(6)	3	3	
	4	4	
11	5	5	(5)
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	8	(10)
	10	10	
(10)	11	11	
	12	12	(7)
4	13	■	7
5	■	14	
5	(15)	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	(16)	(6)
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
(11)	22	22	9
	23	■	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	■	7
(5)	27	27	
	28	(28)	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	■	5
4	(34)	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
(10)	39	39	12
10	■	■	12

B.11.5 All'inizio di ciascun periodo il segnapunti continuerà a tenere una registrazione cronologica progressiva dei punti segnati dal punto di interruzione.

B.11.6 Ogni qualvolta sia possibile, il segnapunti dovrebbe confrontare il punteggio progressivo con il tabellone segnapunti. Se c'è discordanza, e il suo punteggio è giusto, egli provvederà immediatamente a far correggere il tabellone. Se in dubbio o se una delle squadra contesta la correzione, deve informare il primo arbitro non appena la palla diventa morta e il cronometro di gara viene fermato.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

B.12 Punteggio progressivo: Chiusura

B.12.1 Al termine della gara, il segnapunti tratterà due linee orizzontali marcate sotto il numero finale di punti di Figura 12 ciascuna squadra ed il numero dei giocatori che hanno Chiusura segnato questi ultimi punti. Inoltre, tratterà una linea diagonale fino alla fine della colonna per annullare i rimanenti numeri (punteggio progressivo) di ogni squadra.

B.12.2 Al termine di ogni periodo e dei tempi supplementari, il segnapunti registrerà il punteggio acquisito in quel periodo nell'apposito spazio nella parte inferiore del referto.

B.12.3 Al termine della gara registrerà il punteggio finale e il nome della squadra vincente.

B.12.4 Quindi il segnapunti registrerà sul referto il proprio cognome, in lettere maiuscole, dopo che la stessa cosa sia stata fatta dall'assistente segnapunti, dal cronometrista e dall'addetto ai ventiquattro secondi.

B.12.5 Dopo la firma del secondo(i) arbitro(i), il primo arbitro deve essere l'ultimo ad approvare e firmare il referto. Questo atto pone fine all'amministrazione e al coinvolgimento con la gara. Nota: Se uno dei capitani dovesse firmare il referto in caso di reclamo (usando lo spazio 'firma del capitano in caso di reclamo'), gli ufficiali di campo ed il secondo(i) arbitro(i) devono restare a disposizione del primo arbitro fino a che lo ritenga necessario.

Scorekeeper	<u>N. MAIER</u>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorekeeper	<u>O. SABAY</u>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timekeeper	<u>R. LEBLANC</u>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
24" operator	<u>K. AUSTIN</u>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>/</u>	B <u>/</u>
Referee	<u>M. Wood</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B <u>72</u>
Umpire 1	<u>V. Gandy</u>	Name of winning team	<u>HOOBERS</u>		
Umpire 2	<u>A. Kelly</u>				
Captain's signature in case of protest					